

Temeljem članka 9. Zakona o zaštiti i spašavanju (Narodne novine broj 174/04, 79/07, 38/09 i 127/10), članka 4. i 6. Pravilnika o mobilizaciji i djelovanju operativnih snaga zaštite i spašavanja (Narodne novine broj 40/08 i 44/08), članka 30. Statuta Općine Trpanj (Službeni glasnik Dubrovačko-neretvanske županije broj 6/13) na svojoj 2. sjednici, održanoj 17. rujna 2013.godine, donijelo je

## **ODLUKU**

### **o osnivanju Stožera zaštite i spašavanja Općine Trpanj**

#### Članak 1.

Ovom Odlukom se osniva Stožer za zaštitu i spašavanje Općine Trpanj (u daljem tekstu:Stožera) te utvrđuju prava i obveze Stožera.

#### Članak 2.

Općinski načelnik Općine Trpanj, Jakša Franković, koordinira operativnim snagama zaštite i spašavanja uz stručnu pomoć Stožera.

#### Članak 3.

U Stožer se imenuju slijedeće osobe:

1. Kristina Murina, zamjenica Općinskog načelnika načelnika Stožera,
2. Matko Kalafatović-Milić, predstavnik PU Dubrovačko-neretvanske županije
3. Bruno Koludrović, predsjednik Općinskog vijeća Općine Trpanj,
4. Nada Ivanković, pročelnica Jedinstvenog upravnog odjela Općine Trpanj,
5. Igor Šundrica, zapovjednik DVD-a Općine Trpanj,
6. Ante Miloslavić, direktor Komunalnog d.o.o. Trpanj

#### Članak 4.

Stožer je stručno, koordinativno i operativno tijelo koje pruža stručnu pomoć i priprema akcije zaštite i spašavanja a aktivira se kada se proglašeni stanje neposredne prijetnje katastrofe i velike nesreće.

#### Članak 5.

Stožer se osniva za područje Općine Trpanj a aktivira se nakon proglašenja neposredne prijetnje katastrofe i velike nesreće.

#### Članak 6.

Stupanjem na snagu ove Odluke prestaje važiti Odluka o osnivanju Stožera za zaštitu i spašavanje Općinskog vijeća Općine Trpanj Klasa:818-01/06-01/03 Ur.broj:2117-07/10-01 od 23. ožujka 2010.godine.

Članak 7.

Ova Odluka stupa na snagu danom donošenja a objavit će se u Službenom glasniku Dubrovačko-neretvanske županije.

Klasa:818-01/06-01/03

Ur.broj:2117-07/13-01

Trpanj, 17. rujna 2013.

Predsjednik Općinskog vijeća  
Bruno Koludrović, v.r.